

Dati anagrafici

- Daniel Graziotin
- Nato a Bolzano il 23 Aprile 1987
- Residente in Via San Giacomo n. 13, 39055 Laives (BZ)
- Patente: A,B
- Telefono cellulare: +39 3400788910 - Telefono fisso: +39 0471251310
- E-mail: daniel.graziotin@gmail.com

Istruzione e Formazione

- 2006 - Maturità scientifica 88/100 presso “Liceo Scientifico Europeo Rainerum” di Bolzano
- Studente di Informatica Applicata alla Libera Università di Bolzano (Bachelor of Science in Applied Computer Science)

Esperienze Professionali

- Attualmente studente
- 2007 - 2008 - BizetaWeb Srl - web developer
- 2006 - 2007 - Thun S.p.a. di Bolzano, reparto IT/Processi - progetto universitario, 6 mesi

Lingue Straniere

- INGLESE: ottima conoscenza della lingua parlata e scritta (C1)
- TEDESCO: buona conoscenza della lingua parlata e scritta (B2)

Certificazioni

- Zertifikat Deutsch für den Beruf del Goethe Institut (Tedesco Orale e Scritto livello B2)
- Certificate in International ESOL di City and Guilds (Inglese Scritto livello Expert-C1)
- Certificate in International Spoken ESOL di City and Guilds (Inglese Orale livello Expert-C1)
- Certificazione WebValley 2005
- European Computer Driving License (ECDL)
- Patentino Bilinguismo C

Pubblicazioni

- Fare riferimento a <http://bd-things.net/publications> [inglese]

Portfolio

- Fare riferimento a <http://bd-things.net/portfolio>

Conoscenze informatiche

Sistemi Operativi:

- Gnu/Linux, 8 anni ambiente Desktop, 6 anni Server, sviluppo applicazioni Web
- Windows, 11 anni Desktop, 1 anno Server
- Mac OS X ambiente Desktop

Linguaggi di Programmazione/Markup/Stile/Query

- HTML/XHTML - CSS - Javascript/Ajax - PHP - SQL: livello ottimo
- Java - C/C++ : livello ottimo
- Python - ASP(VBscript) - LaTeX: livello buono
- BasicX - NQC (linguaggi per programmazione microcontrollori): livello buono
- Basi di molti altri linguaggi, nessuna difficoltà di apprendimento

Esperienze Formative

- Sviluppo di una social network per il car-pooling in Italia, in Python Django
- Sviluppo di un progetto opensource in C++ (QT) per la gestione di attività secondo la Tecnica del Pomodoro
- Sviluppo di un portale dinamico a scopo accademico in Java EE5 (Servlets e JSP)
- Sviluppo di una mini shell per sistemi Unix in C
- Sviluppo di una versione opensource del popolare gioco Monopoli della Hasbro, in Java
- Sviluppo di due CMS in PHP5 per Bizetaweb, uno per la gestione di Alberghi, l'altro per la gestione di Aziende (dettagli e immagini disponibili nel portfolio)
- In Thun S.p.a.: Esperienza come sistemista, amministratore di rete in ambiente Windows 2003 e Windows 2000, basi di amministrazione Ibm Lotus Notes / Lotus Domino
- Gestione di un server virtuale con Debian Gnu/Linux come sistema operativo
- Pubblicazione di guide per configurare parti hardware sul wiki ufficiale di Ubuntu, e altri siti su Fedora e OpenSuSE.
- Sviluppo e gestione di tracker BitTorrent in PHP (il maggiore da 150.000 utenti) negli anni 2004 e 2005; contatti con i grandi nomi di BitTorrent per eventuali progetti futuri
- 1° posto Nord Italia per il concorso "Con computer ed Inglese conquisti il tuo futuro" (Acer, Trinity, Microsoft, English Town, Parlamento Europeo) nel 2004
- Stage WebValley 2005, ITC, IRST, Iprase di Trento; sviluppo del sistema prototipo LUGORT per la raccolta, l'analisi e la visualizzazione interattiva di dati biologico-ambientali. (altre info: <http://mpa.itc.it/webvalley/webvalley2005/ReportWebValley2005-PAT.pdf>)
- Stage formativo al Museo Civico di Rovereto per la programmazione di robot Lego Mindstorms nel 2005
- Corso sull'uso di LabView nel 2003
- Tre anni di frequenza laboratori pomeridiani orientati alla robotica ed organizzati dal Liceo Scientifico Europeo Rainerum. Contributi nelle realizzazioni dei robot apparsi spesso alla televisione locale
- Tre viaggi studio della durata di tre settimane ciascuno in Germania
- Un viaggio studio della durata di dieci giorni in Inghilterra